

# Stadtmeisterschaft 1.

Veranstalter: FC Olympia Bocholt  
 Datum: 22.07.2024, Beginn: 18:30  
 Veranstaltungsort: FC Olympia Bocholt  
 Spieldauer in Gruppenphase: 40 Minuten Spieldauer in Finalrunde: 40 Minuten  
 Platzierungsmodus: Punkte - Tordifferenz - Anzahl Tore - Direkter Vergleich



Ergebnisse live verfolgen

## Teilnehmer

Gruppe A	
1	DJK Barlo
2	SV Biemenhorst
3	GSV Suderwick

Gruppe B	
4	1 FC Bocholt
5	TuB Bocholt
6	Borussia Bocholt

Gruppe C	
7	SF 97/30 Lowick
8	TuB Mussum
9	TuS Stenern

Gruppe D	
10	FC Olympia Bocholt
11	VFL 45 Bocholt
12	SV Hemden

## Vorrunde

Nr.	F	Beginn	Gr	Spiel		Ergebnis
1	1	22.07. 18:30	A	SV Biemenhorst	GSV Suderwick	:
2	1	22.07. 19:15	A	DJK Barlo	SV Biemenhorst	:
3	1	22.07. 20:00	A	GSV Suderwick	DJK Barlo	:
4	1	23.07. 18:30	B	TuB Bocholt	Borussia Bocholt	:
5	1	23.07. 19:15	B	1 FC Bocholt	TuB Bocholt	:
6	1	23.07. 20:00	B	Borussia Bocholt	1 FC Bocholt	:
7	1	24.07. 18:30	C	TuB Mussum	TuS Stenern	:
8	1	24.07. 19:15	C	SF 97/30 Lowick	TuB Mussum	:
9	1	24.07. 20:00	C	TuS Stenern	SF 97/30 Lowick	:
10	1	25.07. 18:30	D	FC Olympia Bocholt	VFL 45 Bocholt	:
11	1	25.07. 19:15	D	VFL 45 Bocholt	SV Hemden	:
12	1	25.07. 20:00	D	SV Hemden	FC Olympia Bocholt	:

Gruppe A				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	DJK Barlo	:		
	SV Biemenhorst	:		
	GSV Suderwick	:		

Gruppe B				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	1 FC Bocholt	:		
	TuB Bocholt	:		
	Borussia Bocholt	:		

Gruppe C				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	SF 97/30 Lowick	:		
	TuB Mussum	:		
	TuS Stenern	:		

Gruppe D				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	FC Olympia Bocholt	:		
	VFL 45 Bocholt	:		
	SV Hemden	:		

# Stadtmeisterschaft 1.

Finalrunde

Nr.	F	Beginn	Spiel		Ergebnis	n.	V.	E.
<b>2. Halbfinale</b>								
13	1	27.07. 15:00	1. Gruppe A	1. Gruppe B	:			
<b>1. Halbfinale</b>								
14	1	27.07. 15:45	1. Gruppe C	1. Gruppe D	:			
<b>Spiel um 3. Platz</b>								
15	2	27.07. 17:45	Verlierer 1. Halbfinale	Verlierer 2. Halbfinale	:			
<b>Finale</b>								
16	1	27.07. 17:45	Gewinner 1. Halbfinale	Gewinner 2. Halbfinale	:			

Finalrunde

Pl	Teilnehmer
1.	
2.	
3.	
4.	